



سازمان ملی پرورش استعداد های درخشان

سازمان ملی پرورش استعداد های درخشان

معاونت استعدادیابی و توانمندسازی فراگیر

شیوه نامه اجرای دومین دوره کارسوق ملی فراگیر بازی سازی



باز

یادواره دکتر جواد اژه ای

ویژه دانش آموزان تمامی مدارس شهر تهران، شهرستان های تهران، استان البرز و استان قم
(متوسطه دوره اول و دوره دوم، مدارس سمپاد، سایر مدارس دولتی و غیردولتی)

اداره کل آموزش و پرورش شهر تهران

مقدمه

دومین دوره‌ی کارسوق بباز درحوزه بازی‌سازی، با محوریت آموزش تخصصی در شاخه‌های مختلف از جمله؛

تقویت تفکر الگوریتمی، توانایی استدلال منطقی و برنامه‌نویسی، طراحی استراتژی خلاق برای بازی‌های رایانه‌ای، طراحی فضای گرافیکی با هدف جذب کاربران، آموزش مهارت‌های موردنیاز در زمینه بازی‌سازی خلاق در سنین نوجوانی، تمرین مهارت‌های پژوهشگری درحوزه بازی‌سازی، ایجاد فضای رقابت سالم، تمرکز بر محتوای فرهنگی، ملی و مذهبی کشورمان (محتوای بومی) برگزار خواهد شد.

دومین دوره این کارسوق به میزبانی دبیرستان دوره اول فرزندگان پنج شهر تهران، با حمایت سازمان ملی پرورش استعدادهای درخشان طراحی و اجرا می‌شود.

اهداف

اهداف کارسوق با توجه به اسناد بالادستی نظام آموزش و پرورش از جمله سند تحول بنیادین تدوین شده است:

- راهکار شماره ۱۶، تنوع بخشی در ارائه خدمات آموزشی در راستای شکوفایی استعداد دانش‌آموزان
- راهکار شماره ۳-۲۱، طراحی و استقرار نظام جامع استعدادیابی به منظور هدایت دانش‌آموزان به سوی رشته‌ها و مهارت‌های مورد نیاز حال و آینده کشور متناسب با استعدادها، علاقه‌مندی و توانایی‌های آنان
- راهکار شماره ۹، جلب مشارکت ارکان موثر در تعلیم و تربیت رسمی
- انجام آموزش‌های مهارت محور با هدف تولید فعالیت خلاقانه در نسل نوجوان
- ایجاد رشد در صنعت بازی‌سازی با تمرکز بر انگیزه و توان نوجوانی
- ایجاد محیط رقابتی و انگیزشی
- آموزش مهارت‌های برنامه‌نویسی با رویکردهای جذاب در دنیای فناوری و نوین کنونی
- تقویت و توسعه تعاملات بین مدرسه‌ای با جامعه و سایر دستگاه‌ها و نهادهای مرتبط با آموزش، از طریق همراهی در مسابقات و کارسوق‌های فراگیر
- ایجاد تنوع در فرصت‌های یادگیری همراه با شناخت و پرورش استعدادهای دانش‌آموزان در حوزه‌های تفکر الگوریتمی، ایده‌پروری و داستان‌نویسی، تصویرسازی و صداپردازی شخصیت‌ها در محیط‌های طراحی شده
- تقویت کار تیمی بین نوجوانان و تقویت سرعت عمل دانش‌آموزان
- ایجاد شناخت جزئی‌نگر به روند شکل‌گیری یک محصول در صنعت بازی‌سازی
- ایجاد انگیزه در راستای ساخت بازی‌های مستقل (Indie) در کشور عزیزمان ایران
- تشویق دانش‌آموزان به تولید محتوای بومی‌سازی شده مطابق با فرهنگ ایرانی و اسلامی

مخاطبین رویداد

مخاطبین رویداد دانش‌آموزان دختر و پسر در پایه‌های هشتم، نهم، دهم و یازدهم مدارس سمپاد و غیرسمپاد شهر تهران، شهرستان‌های تهران، استان البرز و استان قم می‌باشند.

ارکان

✚ کمیته راهبری

کمیته راهبری رویداد متشکل از معاونت استعدادیابی و توانمندسازی فراگیر سازمان ملی پرورش استعدادهای درخشان، اداره استعدادهای درخشان شهر تهران خواهد بود.

✚ دبیرخانه اجرایی

دبیرخانه اجرایی کارسوق ملی فراگیر بباز، متشکل از رئیس اداره استعدادهای درخشان شهر تهران و دبیرستان دوره اول فرزنانگان پنج تهران می‌باشد.

✚ وظایف دبیرخانه اجرایی

۱. تدوین و ارسال شیوه‌نامه کارسوق
۲. ارائه گزارش تصویری و مکتوب به ستاد
۳. ثبت‌نام دانش‌آموزان و انجام فرآیندهای مالی مربوطه
۴. برگزاری جلسات توجیهی برای دانش‌آموزان و مربیان
۵. برگزاری کارگاه‌های آموزشی جداگانه برای دختران و پسران
۶. برگزاری مراحل رقابتی مختلف کارسوق به صورت فردی و تیمی
۷. ثبت و بایگانی تمامی مستندات کارسوق در دبیرخانه
۸. برگزاری مراسم تجلیل و تقدیر از برگزیدگان در اختتامیه کارسوق

فرآیند اجرا

فرآیند اجرای کارسوق، در بازه زمانی سه ماهه؛ از اسفندماه ۱۴۰۱ تا اردیبهشتماه ۱۴۰۲ برگزار می‌شود.

📌 کارگاه آموزشی

کارگاه‌های آموزش حضوری و غیرحضوری طی روزهای چهارشنبه، پنج‌شنبه و جمعه مورخ ۱۷ و ۱۸ و ۱۹ اسفندماه به تفکیک دانش‌آموزان دختر و پسر برگزار خواهد شد.

کارگاه‌های آموزشی در سه بخش مختلف و به صورت موازی اجرا می‌شوند:

۱- بخش برنامه‌نویسی

۲- بخش ایده‌پروری، داستان‌نویسی و طراحی مکانیک‌ها

۳- بخش تصویرسازی و صداپردازی

دبیران علمی در هر کدام از این بخش‌ها، با توجه به نیاز آموزشی در کارگاه چند ساعته طی سه روز متوالی به آموزش مباحث علمی و نظارت بر انجام فعالیت‌ها توسط دانش‌آموزان می‌پردازند. در زمان برگزاری کارگاه‌ها منابع و محتوای علمی موردنیاز به طور کامل در اختیار شرکت‌کنندگان قرار خواهد گرفت. همچنین دانش‌آموزان می‌توانند با استفاده از فیلم کارگاه، محتوایی که در اختیار آن‌ها قرار داده می‌شود و سایت‌های مشخصی در اینترنت، اطلاعات دانشی موردنیاز خود را جمع‌آوری نمایند.

📌 مرحله اول بخش یک:

پروژه فردی یک

در این مرحله پروژه هر دانش‌آموز با ایده تیم علمی کارسوق، طی چهار روز متوالی به صورت فردی دریافت و داوری می‌شود.

داوری این پروژه در بخش‌های مختلف به صورت زیر خواهد بود:

- در بخش برنامه‌نویسی، کدی که دانش‌آموز زده است.
- در بخش ایده‌پروری و طراحی، ساختار داستانی که دانش‌آموز طراحی کرده و نوشته است.
- نکته: در این بخش تولید ایده‌های خلاق مطابق با فرهنگ بومی ایرانی و اسلامی بسیار حائز اهمیت می‌باشد.
- در بخش هنری، تصویرسازی و صداپردازی که دانش‌آموز انجام داده است.

🏆 مرحله اول بخش دو:

پروژه فردی دو

در ادامه مرحله اول، پروژه دوم فردی با ایده شخصی (مشق عید) تعریف خواهد شد و شرکت کنندگان تا روز پنج شنبه مورخ ۱۰ فروردین ماه مهلت بارگذاری و ارسال این پروژه فردی را خواهند داشت.

خلاصه: در مرحله اول کارسوق، دو پروژه‌ی فردی، توسط هر شرکت کننده ارائه خواهد شد و بعد از آن انتخاب شرکت کنندگان برای ورود به مرحله دوم انجام می پذیرد.

🏆 مرحله دوم:

پروژه مدت دار مهارتی و گروهی

پس از اعلام نتایج مرحله اول (فردی) و قبل از شروع مرحله دوم (گروهی) همایش حضوری منتخبین در روزهای پنجشنبه مورخ ۱۷ فروردین ماه (ویژه دختران) و جمعه مورخ ۱۸ فروردین ماه (ویژه پسران) همراه با مراسم افطاری برگزار خواهد شد.

این همایش با حضور اساتید، اعضای دبیرخانه کارسوق و دانش آموزان منتخب مرحله اول (فردی) جهت آشنایی بیشتر و گروه بندی برگزار می شود.

پس از برگزاری همایش، تیم های تشکیل شده درگیر ساخت بازی های خود خواهند شد.

در روند اجرای مرحله دوم، دبیران و دستیاران علمی به صورت هفتگی با تیم ها، جلسات هماهنگی و پیگیری برگزار می نمایند تا پیشرفت تیم ها را به درستی رصد نمایند.

یکی از اهداف این مرحله، تامین مدت زمان بیشتر برای تولید بازی حرفه ای تر توسط تیم ها می باشد.

هدف دیگر این مرحله، ایجاد فرصت مناسب سه هفته ای جهت تسلط بر موارد آموزش داده شده در مرحله قبل، تمرین و تکرار برای یادگیری بیشتر و آمادگی ورود به مرحله نهایی (مسابقه سرعتی) است.

داوری این مرحله به صورت جداگانه انجام و برگزیدگان آن در اختتامیه (روز جمعه مورخ ۱۵ اردیبهشت ماه) اعلام خواهد شد. در این مرحله بازی ساخته شده توسط تیم ها، داوری می شود.

مسابقه سرعتی و حضوری

روز جمعه مورخ ۱۵ اردیبهشت ماه - ساعت ۸ صبح الی ۲۱

در این مرحله تمامی تیم‌ها در محل مسابقه حاضر شده و در قالب گروه‌های ۳ یا ۴ نفره به رقابت خواهند پرداخت. در ابتدای این مرحله، سبک (ژانر) بازی از طرف داوران اعلام خواهد شد. سپس هر یک از اعضای گروه در بخش تخصصی خود، شروع به فعالیت کرده و در پایان زمان رقابت، محصول نهایی گروه جهت داوری به داوران تحویل داده خواهد شد.

در این مرحله، بازی ساخته شده توسط هر تیم پس از پایان مسابقه داوری خواهند شد و نتایج آن در پایان همان روز (اختتامیه) اعلام می‌شود.

شرایط شرکت در کارسوق

دانش‌آموزان دختر و پسر در پایه‌های هشتم، نهم، دهم و یازدهم مدارس سمپاد و غیرسمپاد شهر تهران، شهرستان‌های تهران، استان‌های البرز و قم مجاز به شرکت می‌باشند.

پیش نیاز بخش برنامه‌نویسی:

این دانش‌آموزان باید به دانش اولیه برنامه‌نویسی به زبان پایتون از جمله؛ شناخت کاربرد دستورات و مفاهیم متغیر، ورودی و خروجی، شرط و حلقه‌ی تکرار مسلط باشند.

پیش نیاز بخش ایده‌پروری، داستان‌نویسی و طراحی مکانیک‌ها:

این دانش‌آموزان باید توانایی تحلیل ورودی و ویژگی‌های سیستمی را داشته و از قدرت و مهارت‌های نوشتاری بالایی برخوردار باشند.

پیش نیاز بخش تصویرسازی و صداپردازی:

این دانش‌آموزان باید نسبت به تصویرسازی، طراحی شخصیت و گرافیک مهارت حداقلی داشته باشند و همچنین با ابزارهای طراحی دیجیتال مانند نرم‌افزار فتوشاپ آشنا باشند.

توجه: شرکت در هر یک از بخش‌های فوق به صورت فردی امکان‌پذیر می‌باشد.

ثبت نام

دانش آموزان باید جهت ثبت نام به لینک زیر مراجعه و اطلاعات خود را تکمیل نمایند:

[https:// bebaz.sampad.gov.ir](https://bebaz.sampad.gov.ir)

هزینه ثبت نام برای هر نفر، مبلغ ۱۵۰ هزار تومان و قابل واریز به حساب دبیرستان دوره اول فرزندگان ۵ تهران می باشد.

✚ شماره حساب دبیرخانه؛ دبیرستان دوره اول فرزندگان پنج تهران : ۴۱۵۰۱۹۴۷۰۰۰۰۴

✚ شماره کارت دبیرخانه؛ دبیرستان دوره اول فرزندگان پنج تهران : ۶۰۳۷۹۹۷۵۹۹۵۶۴۶۰۷

✚ شماره شب دبیرخانه؛ دبیرستان دوره اول فرزندگان پنج تهران : IR320170000004150194700004

بارگذاری فیش واریزی در وب سایت کارسوق، هنگام ثبت نام ضروریست.
پس از تکمیل مراحل ثبت نام، تاییدی از طرف پشتیبان سایت برای کاربر ارسال خواهد شد.

داوری و اعلام نتایج

معیارهای داوری در هر بخش (برنامه نویسی، ایده پروری و تصویرپردازی) به صورت جداگانه از قبل در اختیار شرکت کنندگان قرار خواهد گرفت.

نتایج داوری مرحله دوم (پروژه مدت دار مهارتی گروهی) و مرحله سوم (مسابقه سرعتی حضوری) در همان روز جمعه مورخ ۱۵ اردیبهشت ماه ۱۴۰۲ با حضور مسئولین محترم و دانش آموزان اعلام و جوایز برگزیدگان اهداء خواهد شد.

جوایز و هدایا

جوایز به برگزیدگان سه گروه اهدا می شود:

- برگزیدگان گروه های اول تا سوم مرحله دوم (پروژه مدت دار مهارتی گروهی)
- برگزیدگان گروه های اول تا سوم مرحله سوم (مسابقه سرعتی حضوری)
- نفرات برگزیده هریک از بخش های تخصصی (برنامه نویسی، ایده پروری و تصویرسازی)
- برگزیده ی برترین بازی با لحاظ نمودن نمادهای بومی، ایرانی و اسلامی

محل برگزاری

- آموزش کارگاهی در صورت حضوری بودن و برگزاری همایش؛ در محل دبیرستان دوره اول فرزنانگان پنج واقع در تهران، بزرگراه یادگار امام(ره)، خیابان ایوانک غرب، خیابان اقاکیا، پلاک ۱۲ و در صورت غیرحضوری بودن در بستر LMS برگزار خواهد شد.
- مرحله اول پروژه فردی در دو بخش؛ به صورت مجازی انجام خواهد شد.
- مرحله دوم پروژه مدت‌دار مهارتی گروهی؛ به صورت مجازی انجام خواهد شد.
- مرحله سوم مسابقه سرعتی؛ حضوری بوده و مکان برگزاری آن متعاقباً اطلاع رسانی خواهد شد.



اطلاعات دبیرخانه کارسوق بباز

دبیرستان دوره اول فرزنانگان پنج تهران

آدرس: تهران، بزرگراه یادگار امام (ره)، خیابان ایوانک غرب، خیابان اقاکیا، پلاک ۱۲

شماره تماس: ۰۲۱۸۸۰۸۲۶۷۴ - ۰۲۱۸۸۳۷۲۳۲۳ - ۰۲۱۸۸۵۹۰۴۴۴

خلاصه رویداد دومین دوره کارسوق بازی سازی بباز

رویداد	تاریخ	ساعت	توضیحات و محل اجرا
شروع ثبت نام کارسوق به صورت فردی یا گروهی	دوشنبه، ۱ اسفندماه	۸ صبح	https:// bebaz.sampad.gov.ir
پایان مهلت ثبت نام	دوشنبه، ۱۵ اسفندماه	۲۳ شب	https:// bebaz.sampad.gov.ir
کارگاه آموزشی دختران	چهارشنبه، پنجشنبه و جمعه ۱۷ و ۱۸ و ۱۹ اسفندماه	۸:۰۰ الی ۱۳	غیرحضوری: در سامانه LMS و حضوری: در دبیرستان دوره اول فرزنانگان ۵ تهران همراه با ارائه محتوای آموزشی موردنیاز
کارگاه آموزشی پسران	چهارشنبه، پنجشنبه و جمعه ۱۷ و ۱۸ و ۱۹ اسفندماه	۱۴:۰۰ الی ۱۹	غیرحضوری: در سامانه LMS و حضوری: در دبیرستان دوره اول فرزنانگان ۵ تهران همراه با ارائه محتوای آموزشی موردنیاز
مرحله اول بخش یک: پروژه فردی یک بارگذاری محتوای متناسب با کارگاه آموزشی مرحله اول به صورت فردی با ایده تیم علمی کارسوق	سه شنبه ۲۳ اسفندماه	۲۳ شب	بارگذاری مجازی از طریق سامانه LMS
اعلام نتایج داوری محتوای بارگذاری شده در مرحله قبل	شنبه ۲۷ اسفندماه	۲۳ شب	اعلام نتایج: از طریق کانالهای اطلاع رسانی کارسوق
مرحله اول بخش دو: پروژه فردی دو بارگذاری محتوای متناسب با کارگاه آموزشی مرحله اول به صورت فردی با ایده فردی	پنجشنبه ۱۰ فروردین ماه	۲۳ شب	بارگذاری مجازی از طریق سامانه LMS
اعلام نتایج داوری محتوای بارگذاری شده در مرحله قبل	دوشنبه ۱۴ فروردین ماه	۲۳ شب	اعلام نتایج: از طریق کانالهای اطلاع رسانی کارسوق
برگزاری همایش دختران و ثبت تیمهای چند نفره جهت ورود به مرحله دوم	پنجشنبه ۱۷ فروردین ماه	۱۶ الی ۲۱	به صورت حضوری در دبیرستان دوره اول فرزنانگان ۵ تهران
برگزاری همایش پسران و ثبت تیمهای چند نفره جهت ورود به مرحله دوم	جمعه ۱۸ فروردین ماه	۱۶ الی ۲۱	به صورت حضوری در دبیرستان دوره اول فرزنانگان ۵ تهران
مرحله دوم: پروژه مدت دار مهارتی بارگذاری مجازی محتوای پروژهی مدت دار مهارتی توسط گروههای چند نفره (پس از گذشت ۳ هفته از مرحله قبل و با همراهی دبیران علمی)	یکشنبه ۱۰ اردیبهشت ماه	۲۳ شب	بارگذاری مجازی از طریق سامانه LMS
مرحله سوم: مسابقه سرعتی (حضوری) مسابقه حضوری سرعتی در قالب گروههای چند نفره	جمعه ۱۵ اردیبهشت ماه	۸ الی ۲۱	مکان برگزاری متعاقباً اطلاع رسانی خواهد شد.
اختتامیه: اعلام نتایج داوری مرحله دوم و داوری مرحله سوم و تقدیم جوایز و ...	جمعه ۱۵ اردیبهشت ماه	۲۰ الی ۲۱	مکان برگزاری متعاقباً اطلاع رسانی خواهد شد.